MÓDULO A – AULA 5 – VARIÁVEIS E TIPOS PRIMITIVOS

TIPOS DE COMENTÁRIOS DENTRO DO CÓDIGO.

“ // “ => COMENTÁRIO EM UMA ÚNICA LINHA

“ /\* \*/ ” => COMENTÁRIO DE MAIS DE UMA LINHA

OS COMENTÁRIOS SÃO MUITO UTILIZADOS PARA EXPLICAR UM POUCO DO QUE AQUELA PARTE DO CÓDIGO SIGNIFICA OU PRA QUE SER OU QUALQUER OUTRA EXPLICAÇÃO NECESSÁRIA.

SINAL DE “ = “ NO JAVASCRIPT SIGNIFICA “ RECEBE “.

EX: vaga a1 = carro1 (A VAGA a1 RECEBEU O carro1)

“null” => anulidade dentro do Javascript

PODE-SE USAR EM JAVASCRIPT 3 TIPOS DE ASPAS.

“ “ => aspas normais

‘ ‘ => aspas com apenas 1 apostrofo

` ` => apenas com uma aspas mas em direção diferente.

AS ASPAS SÃO UTILIZADAS QUANDO SE UTILIZA “string” DENTRO DO JAVASCRIPT. E SERVEM PARA GUARDAR VARIÁVEIS COM CADEIAS DE CARACTERES (OU SEJA ALGUM NOME, POR EXEMPLO).

OS DIFERENTES TIPOS DE ASPAS TAMBÉM TÊM DIFERENTES FUNÇÕES. PROFESSOR VAI EXPLICAR MAIS PRA FRENTE.

O NOME DE CADA VARIÁVEL É CHAMADO DE “ IDENTIFICADORES “ E SEGUE UM CONJUNTO DE REGRAS.

1. PODEM COMEÇAR COM UMA LETRA, UM SÍMBOLO DE $ OU UM \_
2. NÃO PODEM COMEÇAR COM NÚMEROS.
3. É POSSÍVEL USAR LETRAS OU NÚMEROS, CONTANTO QUE NÃO COMECE COM UM NÚMERO.
4. É POSSÍVEL USAR ACENTOS E SÍMBOLOS.
5. NÃO PODEM CONTER ESPAÇOS.
6. NÃO PODEM SER PALAVRAS RESERVADAS (PALAVRAS QUE SÃO USADAS PELO JAVASCRIPT COMO COMANDOS).

FIZ A INSTALAÇÃO DO NODE.JS NA AULA PASSADA, MAS TAMBÉM É POSSÍVEL UTILIZA-LO DENTOR DO VISUAL STUDIO. BASTA UTILIZAR O COMANDO

CTRL + SHITF + ` (NÃO CONSEGUI FAZER AQUI.)

TAMBÉM PODE ABRIR INDO EM TERMINAL => NEW TERMINAL => ESCREVA A PALAVRA “node” PARA INICIAR A UTILIZAÇÃO. APÓS SEGUIR ESSE PROCEDIMENTO, A ABA DO NODE.JS DENTRO DO VISUAL STUDIO IRÁ ABRIR.

DICAS PARA A ESCOLHA DOS IDENTIFICADORES;

1. MAÍUSCULAS E MINÚSCULAS FAZEM DIFERENÇA.
2. TENTE ESCOLHER NOMES COERENTES PARA AS SUAS VARIÁVEIS.
3. EVITE SE TORNAR UM PROGRAMADOR ALFABETO OU UM PROGRAMADOR CONTADOR.

O JAVASCRIPT NÃO TEM DISCREPANCIA DE VALORES INTEIRO E REAIS. TODOS ELES SÃO ACOMODADOS NO TIPO “number”

DADOS QUE SÃO CADEIAS DE CARACTERES SÃO CHAMADOS DE “string”. VALE LEMBRAR QUE ESSA CADEIA DE CARACTERES PODE SER REMETER TAMBÉM A NÚMEROS, COMO POR EXEMPLO SEU CPF OU SEU TELEFONE.

TAMBÉM TEMOS O TIPO BOOLEAN, QUE SÃO OS DADOS “true” e “false”.

ENTÃO, TEMOS OS TRÊS TIPOS PRIMITIVOS PRIMORIDIAS

EXISTEM DIVERSOS OUTROS TIPOS PRIMITIVOS DENTRO DO JAVASCRIPT.

1. number
   1. infinity
   2. NaN
2. String
3. Boolean
4. Null
5. Undefined
   1. Object
6. Function

O PROFESSOR EXPLICA O COMANDO “typeof” QUE EXPLICA O QUE A VARIÁVEL ESPECÍFICA É, OU SEJA, O SEU TIPO PRIMITIVO, SEJA ELA UMA VARIÁVEL DECLARADA OU UM VALOR ALEATÓRIO COM CARACTERISTICAS DE OUTROS TIPOS.